**TIN HỌC 11**

**TÀI LIỆU TỰ HỌC BÀI 16 VÍ DỤ LÀM VIỆC VỚI TỆP**

**I. NHẮC LẠI LÝ THUYẾT CÁC THAO TÁC VỚI TỆP**

**1. Khai báo:**

- Cú pháp: **var <tên biến tệp>: text;**

VD: Var tep1: text;

**2. Thao tác với tệp:**

**a) Gắn tên tệp:**

- Cú pháp: **assign(<biến tệp>, <tên tệp>);**

VD: gắn tên BAI1.DAT cho biến tệp tep1

**assign(tep1, ‘BAI1.DAT’);**

Nếu gắn trên ổ đĩa C ta có thể ghi: **assign(tep1, ‘C:\BAI1.DAT’);**

**b) Mở tệp: có 2 trường hợp**

**\* Mở tệp để ghi dữ liệu:**

- Cú pháp: **rewrite(<biến tệp>);**

VD: rewrite(f1);

**\* Mở tệp để đọc dữ liệu:**

- Cú pháp: **reset(<biến tệp>);**

VD: reset(f2);

**c) Đọc/ghi dữ liệu tệp văn bản:**

**\* Đọc dữ liệu từ tệp**

- Cú pháp: **Read(<biến tệp>, <danh sách biến>);**

Hoặc **Readln(<biến tệp>, <danh sách biến>);**

VD: read(f1, a, b, c);

readln(f2,n);

**\* Ghi dữ liệu vào tệp:**

- Cú pháp: **Write(<biến tệp>, <danh sách kết quả>);**

Hoặc **Writeln(<biến tệp>, <danh sách kết quả>);**

VD: write(f1,x);

**\* Một số hàm chuẩn thường dùng khi đọc/ghi tệp văn bản:**

- Hàm **eof (<biến tệp>)** trả về giá trị **true** nếu con trỏ tệp đang chỉ tới cuối tệp.

- Hàm **eoln(<biến tệp>)** trả về giá trị **true** nếu con trỏ tệp đang chỉ tới cuối dòng.

**d) Đóng tệp**

- Cú pháp: **Close(<biến tệp>);**

VD: close(f);

**II. BÀI TẬP**

**Bài 1:** Viết chương trình đọc 2 số a, b từ tệp INPUT.TXT và ghi tích của 2 số a, b đó vào tệp OUTPUT.TXT

|  |  |
| --- | --- |
| INPUT.TXT | OUTPUT.TXT |
| 2 3 | 6 |

**Bài 2:** Viết chương trình đọc 2 số a, b từ tệp DULIEU.TXT trên ổ đĩa D và ghi số lớn nhất trong 2 số a, b đó vào tệp KETQUA.TXT trên ổ đĩa D.

|  |  |
| --- | --- |
| D:\DULIEU.TXT | D:\KETQUA.TXT |
| 2 3 | 3 |

**CHÚ Ý: HỌC SINH LÀM CÁC BÀI TẬP TRÊN BẰNG CÁCH GÕ CHƯƠNG TRÌNH VÀO 1 FILE WORD DUY NHẤT VÀ NỘP VÀO BÀI HỌC CỦA GIÁO VIÊN TRÊN TRƯỜNG HỌC KẾT NỐI ĐỂ LẤY ĐIỂM.**